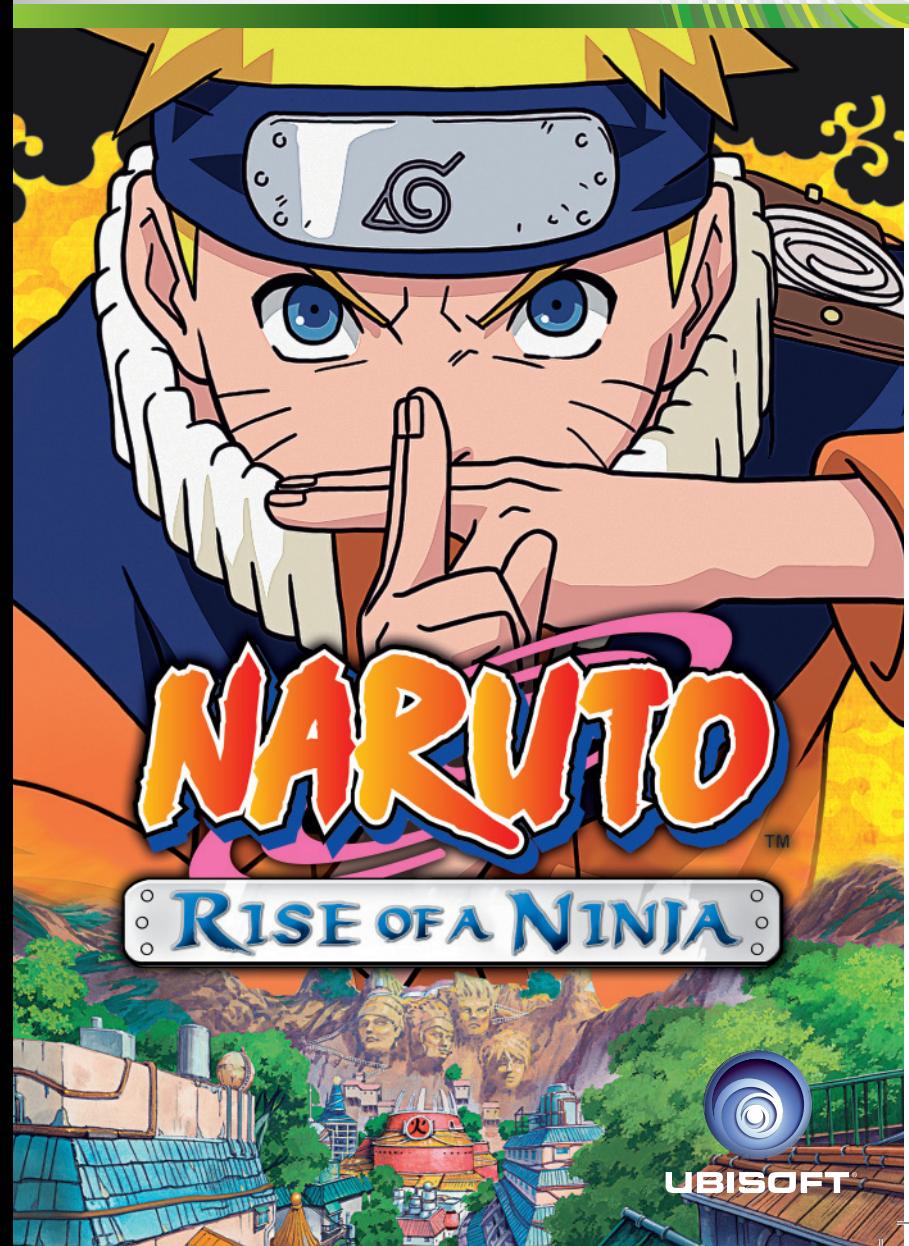




XBOX 360™

XBOX
LIVE®



Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i loghi Xbox sono marchi del gruppo Microsoft.
Made in Europe 300008204



⚠ AVVISO

Prima di utilizzare questo gioco, leggere il Manuale di istruzioni di Xbox 360™ e i manuali delle altre eventuali periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali, visitare il sito www.xbox.com/support o chiamare il Supporto Tecnico di Xbox (vedere la terza di copertina).

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni:

- sedersi lontano dallo schermo del televisore;
- utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori;
- giocare in una stanza ben illuminata;
- evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

SOMMARIO

Connettersi a Xbox LIVE	3
Introduzione	4
Modalità di gioco	5
Modalità Storia	6
Personaggi: amici	6
Personaggi: nemici	8
Il gioco: modalità Avventura	8
Il gioco: modalità Combattimento	16
Modalità combattimento	17
Torneo	17
Modalità competitiva	17
Opzioni	17
Giocare su Xbox LIVE	17
Mosse principali dei personaggi	18
Consigli	21
Garanzia	22
Supporto tecnico	23

Xbox LIVE

Gioca con chi vuoi, dove vuoi e quando vuoi su Xbox LIVE®. Costruisci il tuo profilo giocatore. Chatta con gli amici. Scarica contenuti da Xbox LIVE Marketplace. Invia e ricevi messaggi voce e video. Collegati e unisciti alla rivoluzione!

Connessione

Per poter usare Xbox Live devi dotarti di una connessione a banda larga per la tua console Xbox e iscriverti al servizio Xbox Live. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nella zona in cui risiedi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live.

Impostazioni per le famiglie

Questi strumenti semplici e flessibili permettono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giovani giocatori sulla base del livello di censura del contenuto. Per ulteriori informazioni è possibile visitare il sito www.xbox.com/familysettings.

INTRODUZIONE

Dodici anni fa, un demone in forma di volpe a nove code attaccò il Villaggio della Foglia. I ninja del villaggio si batterono per difendere le loro case, ma il demone era troppo potente per loro. Un ninja, noto come il Quarto Hokage, si sacrificò per fermare il demone, e ne intrapolò lo spirito di volpe nel corpo di un bambino, Naruto Uzumaki.

Naruto non sa perché, ma nel Villaggio della Foglia lui non piace a nessuno. Anzi, non è mai piaciuto a nessuno nella sua vita. Continua a ripetersi che non è importante, perché lui ha un piano, e presto tutti dovranno rispettarlo. Sta studiando per diventare un ninja, e non sarà un ninja qualunque, ma vuole diventare niente meno che il prossimo Hokage, il più grande di tutti i ninja!

Il viaggio non sarà facile, ma Naruto sa che può farcela. Tutto quello che ci vuole sono fegato e duro lavoro... più qualche ciotola di ramen dal negozio di Teuchi.

Credici!

MODALITÀ DI GIOCO



Modalità Storia

Vivi la storia di Naruto, dall'episodio 1 all'episodio 80 della serie animata. Dall'Accademia dei Ninja agli esami Chunin, dimostrerai agli abitanti del Villaggio della Foglia che sei degno di essere considerato il miglior ninja del paese!

Modalità Combattimento

Lanciati dritto nel combattimento contro i personaggi principali di Naruto..

Xbox LIVE Online

Sfida i giocatori di tutto il mondo e mostra loro che sei il ninja migliore!

Contenuti esclusivi

Scarica i contenuti esclusivi per Naruto: Rise of a Ninja.

Marketplace

Cerca nuovi contenuti su Xbox LIVE Marketplace.

Opzioni

Qui puoi regolare le impostazioni di grafica e sonoro, scegliere la lingua preferita e cambiare i comandi.

MODALITÀ STORIA

PERSONAGGI: AMICI



Naruto: dato che il suo corpo ospita lo spirito del demone volpe, Naruto è cresciuto nel disprezzo di gran parte del Villaggio della Foglia. Fin da bambino si è fatto una reputazione di combinaguai, ma ora vuole cambiare le cose e diventare veramente un grande ninja! Naruto è entusiasta e pieno di energia, ma non pensa prima di agire, e questo lo mette puntualmente nei guai! I due migliori amici di Naruto sono i suoi compagni di squadra: Sakura, per cui ha una cotta, e Sasuke, che è anche il suo rivale.

Sakura: Sakura è nella Squadra 7 con Naruto. È molto intelligente e ha un grande controllo sui suoi Chakra. Le sue tecniche non sono forti come quelle di Naruto o Sasuke, ma ha talento e conosce bene le proprietà delle erbe. Pensa che Naruto sia senza speranze e che la Squadra 7 se la caverebbe molto meglio se ci fossero solo lei e il suo amato Sasuke.

Puoi sfidare Sakura nel Villaggio della Foglia



Sasuke: Sasuke è il terzo membro della Squadra 7. È considerato un genio e ha il potenziale per essere il miglior ninja della sua generazione. Naruto cerca sempre di batterlo in tutte le missioni. All'inizio Sasuke disprezzava Naruto, ma ha finito per considerarlo un degno rivale, e la loro competizione è diventata un modo per incoraggiarsi a migliorare a vicenda.

Puoi sfidare Sasuke nel Villaggio della Foglia

Hokage: il Terzo Hokage è il leader del Villaggio della Foglia ed è il più forte ninja che viva lì. È uno dei quattro più grandi ninja di tutti i tempi e il suo volto è tra quelli scolpiti nella rupe dietro il villaggio. È uno dei pochi che non tratta Naruto come un emarginato.

Il Terzo Hokage ti affiderà delle missioni e può aiutarti a ricaricare i tuoi memoclip.



Iruka: Iruka è l'insegnante di Naruto all'Accademia dei Ninja. A volte si arrabbia con lui, ma è solo perché vuole veramente che ce la faccia. I genitori di Iruka vennero uccisi dalla Volpe a nove code, quindi sa cosa significa crescere soli e isolati, come Naruto. Porta Naruto a mangiare del ramen come premio.

Iruka è un Maestro e ti allenerà per renderti un ninja migliore!

Kakashi: Kakashi è un ninja di livello Jounin che ha il compito di seguire la Squadra 7. Anche se è sempre in ritardo, e sembra insicuro e fuori di testa, Kakashi è in realtà uno dei migliori ninja del Villaggio della Foglia. È severo con Naruto, ma in realtà è orgoglioso di tutti i membri della squadra.

Kakashi è un Maestro: ti affiderà Missioni Ninja e ti allenerà per renderti un ninja migliore!



PERSONAGGI: NEMICI

Gaara: Gaara, un Genin del Villaggio della Sabbia che viene in paese per gli esami Chunin, ha qualcosa in comune con Naruto: anche lui ha un demone dentro di sé. Tuttavia, mentre Naruto si è trovato degli amici, tutti nel villaggio di Gaara continuano a odiarlo e temerlo, e questo l'ha reso rabbioso e violento. Il demone di Gaara è un demone di sabbia: lo protegge e gli dà poteri speciali, che lo rendono estremamente difficile da sconfiggere in combattimento.



Orochimaru: Orochimaru è un vecchio studente del Terzo Hokage che ha lasciato il Villaggio della Foglia e si è votato al male. È un ninja incredibilmente abile che vuole il potere più di ogni altra cosa. È specializzato in tecniche proibite, ma è anche molto abile in quelle di evocazione, in particolare quando si tratta di evocare serpenti.

IL GIOCO: MODALITÀ AVVENTURA

Comandi



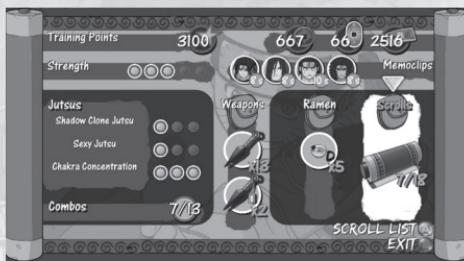
Tecniche



Puoi eseguire le tecniche durante le battaglie o in altri momenti per usare diversi poteri ninja.



Inventario



Premi il pulsante dorsale sinistro **LB** per aprire l'inventario.

Usa la levetta sinistra **L** per selezionare tecniche, combo o rotoli e premi il pulsante **A** per vederne i dettagli.

Per mangiare il ramen selezionalo e premi il pulsante **A**.



- **Punti allenamento:** puoi guadagnare punti allenamento completando le missioni. Nelle missioni lavorerai coi maestri ninja per migliorare la tua forza e apprendere nuove tecniche e combo.
- **Forza:** aumenta il danno provocato dalle tue combo e dalle tue tecniche.
- **Tecniche:** impara e migliora le tue tecniche per espandere le tue capacità nei combattimenti e tra le piattaforme. Le tecniche sono potentissime in combattimento!
- **Combo:** impara diverse combo da combattimento per travolgere i tuoi nemici!



- **Monete antiche:** oggetti comuni da scambiare nei negozi.



- **Monete d'oro:** oggetti rari da scambiare con equipaggiamento potente nei negozi.



- **Ryou:** puoi usare i ryou per comprare tutto l'equipaggiamento che ti serve nei negozi del Villaggio della Foglia.



- **Ramen:** puoi mangiarlo per recuperare salute.



- **Armi:** nel negozio delle armi puoi comprare diverse armi per sconfiggere i tuoi nemici



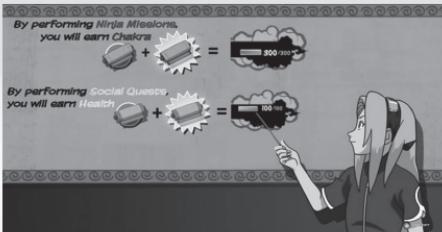
- **Rotoli:** puoi usarli per migliorare le tue abilità.



I memoclip sono potenti ricordi che ottieni durante il tuo viaggio. Ti permettono di riprendersi dal KO e di ricominciare a combattere.

Parla col Terzo Hokage per ricaricare i tuoi memoclip.

Maestri e abitanti del villaggio



MAESTRI:

Visita spesso i tuoi maestri per ottenere nuove abilità ninja, come combo e tecniche.

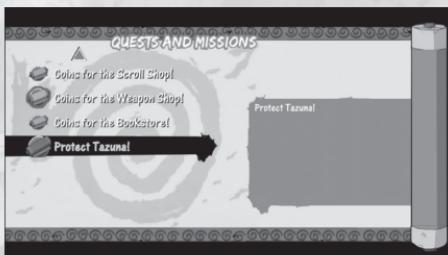
I tuoi maestri ti affideranno anche Missioni ninja che ti permetteranno di aumentare il tuo Potenziale Chakra e di usare tecniche molto potenti.

ABITANTI DEL VILLAGGIO:

Quando avrai fatto felici abbastanza abitanti del villaggio, questi ti affideranno nuove sfide.

Aiutare gli abitanti con le **Quest sociali** ti permetterà di aumentare il tuo **Potenziale salute**.

Albo missioni



Descrizione delle icone:



Quest sociale



Quest sociale importante



Misсione ninja



Misсione ninja importante

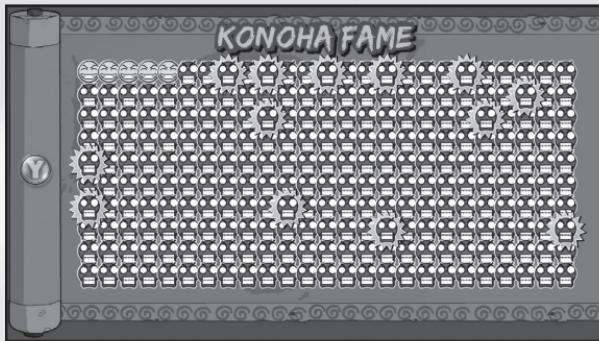
Premi senza rilasciare il pulsante **X** per vedere l'Albo missioni. Questa interfaccia ti mostra tutte le quest e le missioni attuali.

Muovi la levetta sinistra su e giù per selezionare (**↑** e **↓**) la missione o quest attuale.

Rilascia il pulsante **X** per tornare al gioco.

Premi il pulsante **X** una volta per chiedere agli abitanti del Villaggio della Foglia informazioni sulla missione o quest selezionata.

Fama al Villaggio della Foglia



Premi senza rilasciare il pulsante **Y** per vedere l'interfaccia Fama al Villaggio della Foglia.

In questa interfaccia puoi vedere quanti abitanti sono contenti di te e quanti sono ancora arrabbiati con te.



Ogni abitante contento potrà aiutarti nella tua missione o quest attuale. Quindi riceverai più aiuto se ne fai contenti di più.



Bonus !

Noterai che alcune icone di rabbia sono circondate da una stella gialla. Quando riuscirai a dare queste icone agli abitanti felici, otterrai nuove Sfide e nuovi Obiettivi del Villaggio della Foglia!

Negozi e maestri

Negozi

I negozi del Villaggio della Foglia ti venderanno potenti equipaggiamenti da ninja, quindi assicurati di visitarli spesso:

- Il negozio di ramen vende un piatto delizioso che ripristinerà la tua salute.



- Il negozio di armi vende vari tipi di kunai. Hanno poteri distruttivi e ti permetteranno di interrompere le tecniche dei nemici durante la preparazione.



- Il negozio di rotoli vende rotoli magici che miglioreranno i tuoi poteri ninja: possono aumentare i danni causati dalle tue combo oppure permetterti di rigenerare la salute durante il combattimento.



Assicurati sempre di avere tutto l'equipaggiamento che ti serve prima di lasciare il Villaggio della Foglia e partire in missione.

Consigli: scambia monete d'oro per ottenere l'accesso a equipaggiamenti ninja più potenti!

Sensei:

Visita spesso i tuoi maestri:

- imparerai nuove combo
- migliornerai le tue tecniche
- aumenterai la tua forza



L'Hokage:

L'Hokage può rinfrescare i tuoi memoclip guardando nella sua sfera di cristallo.

Assicurati di rinfrescare tutti i memoclip prima di lasciare il villaggio per una missione.



Mappa:



Premi il pulsante  per accedere alla mappa.

La mappa mostra l'area circostante nel gioco. Ti aiuterà a farti strada nell'avventura e a individuare sfide, negozi e maestri sbloccati. Se hai dei dubbi su dove andare, guarda la mappa: le missioni più importanti sono sempre evidenziate.

Salvare e caricare:

Premi il pulsante  per accedere al menu di **salvataggio e caricamento**

Da questa schermata puoi salvare manualmente i tuoi progressi nella storia.

Puoi anche caricare le partite salvate manualmente o uno dei salvataggi automatici che avvengono nei punti chiave della trama.

Locazione: mostra la locazione del salvataggio.

Tempo: mostra per quanto tempo hai giocato prima di arrivare al salvataggio.

IL GIOCO: MODALITÀ COMBATTIMENTO

- Premi **X** e qualsiasi direzione per eseguire gli attacchi orizzontali e spingere via l'avversario: creerai un'opportunità per lanciare una tecnica devastante.
- Premi **Y** e qualsiasi direzione per eseguire gli attacchi verticali e tenere vicino il nemico: potrai danneggiarlo in maniera continuativa con le combo, in attesa di rigenerare il tuo Chakra.
- Premi **RT** per afferrare l'avversario e danneggiarlo con un attacco speciale.
- Per eseguire le tecniche devi attivare i tuoi sigilli **LT** e muovere le levette per creare la giusta combinazione.
- Quando il tuo indicatore di rabbia è pieno, puoi infuriarti premendo contemporaneamente **LT** e **RT**.



MODALITÀ COMBATTIMENTO

Torneo

Affronta i migliori ninja in combattimenti uno-contro-uno e prova di essere degno di diventare il futuro Hokage!

Modalità competitiva

1 giocatore

Metti alla prova le tue abilità in uno scontro con un PNG (personaggio non giocante).

2 giocatori

Sfida un amico per scoprire chi è il ninja migliore!

Opzioni

Numero di round: definisce il numero di round vinti necessario a concludere l'incontro.

- **Durata dei round:** definisce la durata di ogni round.
- **Livello di difficoltà:** imposta il livello di difficoltà degli avversari.
- **Vibrazione del controller Xbox 360:** attiva o disattiva la vibrazione del controller Xbox 360.

Giocare su Xbox LIVE

Confrontati con centinaia di ninja da tutto il mondo su Xbox LIVE.

Partita veloce

Trova rapidamente un avversario contro cui combattere.

Partita personalizzata

Incontra un avversario scelto in base alle opzioni che hai impostato.

Esame Foresta della morte (partita classificata)

In questo esame Chunin dovrà vincere due incontri consecutivi nella Foresta della Morte per poi accedere alla Torre.

Se vincrai 3 incontri nella torre affronterai la sfida più grande: diventare il Re della Torre.

Classifica

Tieni traccia dei tuoi risultati e confrontali con quelli degli altri ninja di Xbox LIVE®.

Invita un giocatore

Invita un amico a battersi con te!

MOSSE PRINCIPALI DEI PERSONAGGI

NARUTO

COMBO

X	X	X	Y
↔	X	Y	
Y	X	X	
↔	X	X	Y
↑	Y	X	
↓	Y	X	
↔	X	X	Y
↔	X	X	Y

MORE TO DISCOVER...

JUTSU



LT



SEXY JUTSU



SHADOW CLONE



CHAKRA CONCENTRATION



SASUKE

COMBO

X	X	X	Y
Y	X	Y	
↔	Y	X	
↔	Y	X	
Y	Y	X	
↑	Y	X	
↔	X	X	Y
↔	X	X	Y

MORE TO DISCOVER...

JUTSU



LT



FIRE BALL JUTSU



CHIDORI



SHARINGAN



SAKURA

COMBO

X	X	X	Y
Y	X	X	
↔	Y	X	
↔	Y	X	
↔	X	X	Y
↔	X	X	Y
↔	X	X	Y

MORE TO DISCOVER...

JUTSU



LT



PALM HEALING



CHAKRA CONCENTRATION



NEJI

COMBO

X	X	X	Y
Y	Y	Y	
↔	Y	Y	
↔	Y	Y	
↔	Y	Y	
↑	Y	Y	
↓	Y	Y	
↔	X	X	Y
↔	X	X	Y

MORE TO DISCOVER...

JUTSU



LT



8 TRIGRAMS
64 PALMS



CHAKRA CONCENTRATION



AGGI

KIBA

COMBO

X	X	X	X	Y
Y	X	X	X	
X	Y	Y	X	
Y	X			
X	Y			

MORE TO DISCOVER...

JUTSU



LT

FANG OVER FANG



CHAKRA CONCENTRATION



ZABUZA

COMBO

X	X	Y
X	Y	X
Y	X	X
Y	X	X
X	Y	X

MORE TO DISCOVER...

JUTSU



LT

WATER DRAGON



CHAKRA CONCENTRATION



KAKASHI

COMBO

Y	X	X
X	X	X
X	Y	Y
Y	Y	X
Y	X	X

MORE TO DISCOVER...

JUTSU



LT

LIGHTNING BLADE



SHARINGAN



HAKU

COMBO

Y	X	Y
X	X	X
X	Y	Y
Y	Y	X
Y	X	X

MORE TO DISCOVER...

JUTSU



LT

CRYSTAL ICE MIRRORS



CHAKRA CONCENTRATION



OROCHIMARU

COMBO

X	X	Y
X	Y	X
Y	X	X
X	Y	Y
Y	X	Y
X	Y	X
A	X	X

MORE TO DISCOVER...

JUTSU



GAARA

COMBO

X	X	X	Y
Y	X	X	Y
X	Y	X	Y
Y	Y	X	Y
Y	Y	Y	X
Y	Y	X	X
A	X	X	Y

MORE TO DISCOVER...

JUTSU



ROCK LEE

COMBO

X	X	Y	X	X	Y
X	Y	X	Y	X	X
X	Y	Y	Y	X	X
Y	Y	X	Y	X	X
Y	Y	X	Y	X	X
A	X	X	Y	X	X

MORE TO DISCOVER...

SPECIAL



SHIKAMARU

COMBO

X	X	X	Y
Y	X	X	Y
Y	X	X	Y
A	X	X	Y
A	X	X	Y

MORE TO DISCOVER...

JUTSU



Consigli

Consigli generali

- Incontrati spesso coi tuoi maestri. Puoi imparare molto da loro.
- Il mondo fuori dal Villaggio della Foglia è pericoloso. Prima di andarci, ricordati di fare scorta di ramen, armi e rotoli.
- Più denaro hai e più cose potrai comprare. Gli oggetti che riforniscono la tua salute e aumentano la tua forza saranno i tuoi migliori amici durante il viaggio.
- Più aiuterai gli abitanti del Villaggio della Foglia e più facile sarà ottenere informazioni che ti aiuteranno nelle missioni;
- Cerca le monete nel Villaggio della Foglia e nella foresta circostante. Molte sono nascoste, quindi tieni gli occhi aperti!
- Quando vedi delle impronte sul muro, prova a usare la concentrazione Chakra per scalarlo. potresti scoprire cose interessanti.

Consigli per i combattimenti

- Ricordati sempre della modalità rabbia: le opportunità di usarla sono poche, ma può fare veramente la differenza.
- Bilancia l'uso di tecniche e combo per dominare in maniera efficace l'avversario. Butta a terra l'avversario con le combo e dopo attacca con le tecniche migliori.
- Il kunai è tuo amico, anche se fa pochi danni. È il modo migliore per interrompere gli attacchi aerei e le tecniche dell'avversario.
- Cerca di eseguire la tecnica di sostituzione ogni volta che puoi. Soprenderai di sicuro l'avversario.
- Ogni combattente ha punti di forza e punti deboli: cerca di scoprirli!

Visita www.narutoriseofaninja.com/help per ricevere aiuto e consigli sul gioco.

SUPPORTO TECNICO

Per offrirvi un miglior servizio, Ubisoft vi fornisce supporto completamente ONLINE.

Visitate la sezione "Trova Risposte" del sito di Supporto Tecnico

<http://ubisoft-it.custhelp.com>

Nel nostro archivio troverete gli stessi suggerimenti che riceverete telefonando o inviando una e-mail ai nostri tecnici e il servizio è attivo 24 ore al giorno!

Il collegamento "Invio Domande" per spedire una e-mail ci consentirà di ricevere tutte le informazioni sul vostro sistema e sul problema riscontrato, permettendoci una veloce risoluzione.

Assicuratevi di includere tutte le informazioni sul vostro sistema, il problema e il gioco a cui vi riferite. Vi consigliamo di consultare la "GUIDA" del sito e di allegare, nel caso si trattasse di un gioco pc, il file dxdiag.txt (maggiori informazioni alla nella domanda "Come trovare il file dxdiag").

Se non avete una casella di posta elettronica, il NUOVO SERVIZIO TELEFONICO è attivo dalle 12.00 alle 20.00 al numero di telefono 02 48 86 71 60, dal Lunedì al Venerdì, escluse feste nazionali. Non vi sono costi aggiuntivi rispetto alla normale tariffa telefonica del vostro operatore. Se possibile, accertatevi di avere il computer a portata di mano prima di contattare il Supporto Tecnico Ubisoft.

HINTS & TIPS

Siamo spiacenti, il Supporto Tecnico Ubisoft non fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per nessuno dei nostri giochi. Recatevi su <http://ubisoft-it.custhelp.com> alla domanda "Soluzioni e trucchi per i giochi" per informazioni su siti correlati.



Naruto™ Rise of a Ninja © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. © 2002 MASASHI KISHIMOTO. This product is manufactured, distributed and sold under license from TV TOKYO CORPORATION & SHUEISHA INC. All Rights Reserved.

Uses Bink Video. ©1997-2007 by RAD Game Tools, Inc.

Portions of this software are included under license © 2007 Scaleform Corporation. All rights reserved